CLASSES

**Uma classe em Java é uma forma de criar um novo tipo de dado, definido pelo programador.**

**Assim como "palavra" é do tipo String, 16 é do tipo int e true é do tipo boolean, também podemos criar nossos próprios tipos — chamados de classes — que possuem atributos (características) e métodos (comportamentos). Esses tipos personalizados são usados para criar diferentes objetos.**

**Imagine que temos uma loja de carros, onde vendemos diversos modelos, de diferentes cores. Ao invés de criar um objeto específico como HondaCivic, Corolla ou Golf, podemos criar uma classe chamada Carro, que possui atributos como:**

* **modelo**
* **cor**
* **placa**

**Dessa forma, podemos instanciar diferentes carros sem precisar criar uma classe ou objeto específico para cada modelo, já que todos fazem parte do tipo Carro.**